

## PRAVIDLÁ HRY č. 2021/912

### Jack and the Mystery Monsters

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **START** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 15 pevných výherných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **START/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

#### VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### NÁSOBNÁ HRA RIZIKO

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.  
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSABIŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### **DIVOKÝ SYMBOL (WILD)**

Divokým symbolom je symbol **KAMENNÁ BRÁNA**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly s výnimkou symbolov **FREE SPINS**, **CHLAPEC** (bonusový symbol) a **BATOH** (scatter). Výherné kombinácie s divokým symbolom sú v základnej hre znásobené x2. Divoký symbol môže vytvoriť aj vlastnú výhernú kombináciu, ale v tom prípade výhra nie je znásobená x2.

#### **BONUSOVÁ FUNKCIA**

Ak hráč získa kdekoľvek na valcoch 3, 4 a 5 súčasne 3 symboly **CHLAPEC** (bonusový symbol) vyhráva možnosť hrať bonusovú funkciu. Bonusová funkcia má dve úrovne. V prvej úrovni si hráč vyberá (Pick Me) počiatočnú výhru výberom 1 z 5 položiek. Následne si v druhej úrovni hráč vyberá (Pick Me) 1 z 2 možností, čím získa násobiteľ, ktorý vynásobí počiatočnú výhru z prvej úrovne. Celková vyhrá sa mu zobrazí na obrazovke a v poli **VÝHRA v EUR**. V bonusovej funkcii je možné vyhrať 10 až 200 násobok celkovej stávky.

#### **BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTÁČKY**

Ak hráč získa počas jednej hazardnej hry kdekoľvek na prvom, druhom a treťom valci 3 symboly **FREE SPINS** spustí sa mu zadarmo 10 voľných otáčok.

Počas voľných otáčok sa divoký symbol vyskytuje iba na valcoch 2 a 4, nahrádza všetky ostatné symboly okrem symbolu **BATOH** a zároveň každý divoký symbol zvyšuje násobiteľ celkovej výhry o +1 maximálne do výšky x21. Aktuálna hodnota násobiteľa celkovej výhry je zobrazená v ľavom hornom rohu, pričom počiatočná hodnota je x1. Výherné kombinácie s divokým symbolom nie sú vo voľných otáčkach znásobené x2. Získaný násobiteľ celkovej výhry sa použije na konci voľných otáčok, kedy znásobí celkovú výhru získanú vo voľných otáčkach. Počas hrania voľných otáčok nie je možné vyhrať ďalšie voľné otáčky.

Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry voľné otáčky kumulované v poli **VÝHRA v EUR**. Celkovú výhru z Voľných otáčok možno znásobiť v násobnej hre.

#### **HERNÉ LIMITY**








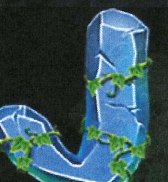

Minimálna stávka do hry: 0,12 €

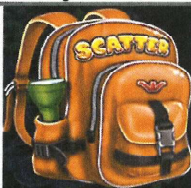
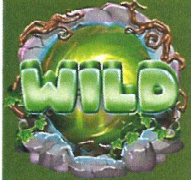


Maximálna stávka do hry: 400,00 €

Maximálna výhra z hry: 445 400,00 € (1 113,5 x celková stávka)




**VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)**






Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Červená príšera	50	10	5	0,5
	Fialová príšera	15	5	1	0,25
	Modrá príšera	15	5	1	0,25
	Zelená príšera	10	5	0,5	-
	A	10	5	0,5	-
	K	5	1	0,25	-
	Q	5	1	0,25	-
	J	5	1	0,25	-
	10	5	1	0,25	-

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Batoň (scatter)	50	20	5	-
	Kamenná brána (divoký symbol)	1000	100	10	1
	Free Spins	-	-	10 voľných otáčok	-
	Chlapec (bonusový symbol)	-	-	Bonusová funkcia 10 – 200	-

**VÝHERNÁ TABUĽKA PLATNÁ POČAS VOĽNÝCH OTÁČOK (NÁSOBITEĽ VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)**

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Červená príšera	100	10	5	0,5
	Fialová príšera	20	5	1	0,25
	Modrá príšera	20	5	1	0,25
	Zelená príšera	10	5	0,5	-



Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	A	10	5	0,5	-
	K	5	1	0,25	-
	Q	5	1	0,25	-
	Batoh (scatter)	50	20	5	2
	Kamenná brána (divoký symbol)	-	-	-	Zvýši násobiteľ o +1