

## PRAVIDLÁ HRY č. 2020/446

### Mysterious Atlantis

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 3 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**). Hra obsahuje 15 fixných herných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA v EUR** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + Stávka v EUR, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Stávku je možné meniť od 0,10 € do 100,00 €.

#### VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**) sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „**VÝHRA**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „**POLIŤ**“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polení sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca: V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto:  $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$ , a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca  $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$ .

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval

maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry. Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

#### **DIVOKÝ SYMBOL WILD**

Divoký symbol „WILD“ je symbol **POSEIDON**, nahrádza všetky symboly okrem symbolu **KOMPAS** („BONUS“). Objavuje sa na valcoch 2, 3, 4 a 5.

#### **BONUSOVÁ HRA „DIVOKÉ RESPINY“ S EXTRA DIVOKÝMI SYMBOLMI**

Ak hráč dostane počas základnej hry bonusový symbol „**KOMPAS**“ na strednom valci, tak je oprávnený hrať zadarmo 3 otočenia (respin) s náhodne vylosovaným extra divokým symbolom. Extra divoké symboly nahrádzajú všetky symboly okrem bonusového symbolu „**KOMPAS**“. Počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ nie je možné získať ďalšie voľné otočenia. „Divoké respiny“ je bonusová hra, pri ktorej nie sú hráčovi odpočítané z poľa „KREDIT“ žiadne peniaze. „Divoké respiny“ sa hrajú za rovnakú stávkou ako bola nastavená pre základnú hru, v ktorej boli „Divoké respiny“ získané. Výhry sú počas bonusovej hry „Divoké respiny“ kumulované v poli „VÝHRA“.

#### *Respin s extra divokým symbolom „DIONE“*

Bonusová hra „Divoké respiny“ začínajú s 3 extra divokými symbolmi „**DIONE**“, náhodne umiestnenými na valcoch. S každým ďalším respinom sa na náhodnú pozíciu na valcoch pridá +1 extra divoký symbol „**DIONE**“, zatiaľ čo ostatné extra divoké symboly sa náhodne premiestnia; tj. prvý respin je hraný s 3 extra divokými symbolmi „**DIONE**“, druhý respin je hraný so 4 extra divokými symbolmi „**DIONE**“ a tretí respin s 5 extra divokými symbolmi „**DIONE**“.

#### *Respin s extra divokým symbolom „MELITE“*

Počas bonusovej hry „Divoké respiny“ sa extra divoký symbol „**MELITE**“ objavuje expandovaný na celý valec. S každým ďalším respinom sa symboly presúvajú na inú pozíciu. Počas prvého respinu sa objavujú na valcoch 1 a 5. Počas druhého respinu sa objavujú na valcoch 2 a 4. Počas posledného, tretieho respinu, sa symboly zlúčia do jedného na 3. valci a všetky výhry s nahrádzajúcim extra divokým symbolom „**MELITE**“ sú dvojnásobné.

#### *Respin s extra divokým symbolom „THALIA“*

Pre každý respin v bonusovej hre „Divoké respiny“ je vybraný jeden symbol s najvyšším počtom na valcoch (okrem divokého symbolu „**POSEIDON**“, a všetky jeho výskyty sa premenia na extra divoký symbol „**THALIA**“. V prípade identického najvyššieho počtu výskytov viacerých symbolov je vybraný symbol s nižšou hodnotou.

#### **HERNÉ LIMITY**

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra z valcov je: **15 000,00 €** (150x násobok stávky)

**VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)**

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Poseidon (WILD)	-	-	-
	Kompas (BONUS)	-	-	-
	Zelená strážkyňa Dione (EXTRA WILD)	-	-	-
	Fialová strážkyňa Melite (EXTRA WILD)	-	-	-
	Červená strážkyňa Thalia (EXTRA WILD)	-	-	-
	Lod'	100	20	5
	Ryba	50	10	3
	Strarožitná váza	25	5	2
	Kotva			
	A, K, Q, J	10	3	1
				