

PRAVIDLÁ HRY č. 2022/1160

Pixel Reels

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 30 pevných výherných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

OVĽADACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

NÁSOBNÁ HRA RIZIKO

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**

smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCIŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **MODRÁ RAKETA**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly okrem bonusového symbolu **ZELENÁ RAKETA**. Objavuje sa len počas bonusovej hry Voľné otáčky na valcoch 2, 3 a 4. Divoký symbol sa rozťahne (**EXPANSION**) na celý valec v prípade novej výhernej kombinácie.

BONUSOVÁ FUNKCIA INVASION

Ak sa kdekoľvek na valcoch 2,3 alebo 4 objaví bonusový symbol **ZELENÁ RAKETA**, spustí sa bonusová funkcia **INVASION**. Počas tejto funkcie sa valce, na ktorých sa vyskytli bonusové symboly menia a rakety z dolnej časti valcov ničia (strielajú) symboly náhodne padajúce z hornej časti valcov.

Na každom takomto valci sa objaví 10 dopadajúcich symbolov. Hodnota každého zničeného symbolu je definovaná výhernou tabuľkou platnou pre bonusovú funkciu **INVASION**. Jednotlivé výhry sú do ukončenia funkcie kumulované v poli **VÝHRA v EUR** a po jej ukončení môžu byť znásobené v násobnej hre alebo pripísané do kreditu.

V prípade, že sa bonusový symbol zobrazí súčasne na všetkých 3 valcoch hráč okrem základnej výhry za zničené symboly môže získať ďalšie výhry vo forme voľných otáčok, násobiteľa výhry vo voľných otáčkach, alebo špeciálnych mincí, ktorých hodnotu vyhrá v každom kole voľných otáčok.

Počas funkcie nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas funkcie zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola funkcia získaná.

BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTÁČKY

Ak je bonusová funkcia **INVASION** aktivovaná bonusovými symbolmi **ZELENÁ RAKETA** na všetkých 3 valcoch (2, 3 a 4), potom okrem základnej výhry z bonusovej funkcie hráč získava voľné otáčky s násobiteľom výhry a so špeciálnymi mincami, ktorých hodnotu vyhráva v každej voľnej otáčke. Základný počet voľných otáčok je 1, násobiteľ výhry x1 a 1 špeciálna minca. Tieto hodnoty môžu byť náhodne navýšené počas funkcie **INVASION**: symbol srdce +1 voľná otáčka (až do 31), symbol X +1 násobiteľ (až do 31), symbol minca +1 minca (až do 31). Aktuálne získané hodnoty sa zobrazujú nad valcami a pred spustením voľných hier v informačnom okne. Po ukončení funkcie **INVASION** nasleduje bonusová hra Voľné otáčky v rozsahu hodnôt určených funkciou **INVASION**. Počas Voľných otáčok nie je možné vyhrať ďalšie voľné otáčky.

Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry Voľné otáčky kumulované v poli **VÝHRA v EUR** spolu s výhrami z bonusovej funkcie **INVASION**, ktorá ju spustila. Celkovú výhru z Voľných otáčok možno znásobiť v násobnej hre.

HERNÉ LIMITY

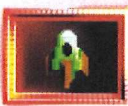

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 200,00 €

Maximálna výhra z hry: 500 000,00 € (2 500 x celková stávka)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEĽ VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Diamant	40	10	4	0,4
	Hviezda	10	4	2	-
	Melón	4	2	1	-
	Slivka	2	1	0,6	-
	Čerešne	2	1	0,6	-
	Modrý Alien	1	0,6	0,4	-
	Zelený Alien	1	0,6	0,4	-
	Žltý Alien	0,6	0,4	0,2	-
	Oranžový Alien	0,6	0,4	0,2	-

Symbol	Názov	3x	2x	1x	
	Zelená raketa (bonusový symbol)	Invasion +Voľne otáčky	Invasion	Invasion	-
	Modrá raketa (divoký symbol)	-	-	-	-

VÝHERNÁ TABUĽKA PRE FUNKCIU INVASION (NÁSOBITEĽ VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	1x
	Diamant	4
	Hviezda	2
	Melón	1
	Slivka	0,6
	Čerešne	0,6
	Modrý Alien	0,4
	Zelený Alien	0,4
	Žltý Alien	0,2
	Oranžový Alien	0,2
	Srdce (platí pre voľné otáčky)	+ 1 voľná otáčka
	X (platí pre voľné otáčky)	+ 1 násobiteľ
	Minca (platí pre voľné otáčky)	+ 1 minca 0,5 x počet mincí