

PRAVIDLÁ HRY č. 2022/1219

Prasa v Balíku

Hra Prasa v Balíku je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 15 pevných výherných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

OVĽADACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

NÁSOBNÁ HRA RIZIKO

Po každej výhre (okrem bonusovej hry Voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOBÍŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divoký symbol v základnej hre je symbol **VRECE PEŇAZÍ**, nahrádza všetky ostatné symboly s výnimkou symbolu Prasnice (free spiny) a symbolu Prasa (bonus). V hazardnej hre Voľné otáčky je divokým symbolom symbol PRASNICE a má inú funkciu ako divoký symbol VRECE PEŇAZÍ v základnej hre.

BONUSOVÁ FUNKCIA

Bonusovým symbolom je symbol **PRASA** (scatter). Ak sa zobrazia kdekoľvek na 3., 4. a 5. valci súčasne 3 symboly PRASA, spustí sa Bonusová funkcia, v ktorej má hráč možnosť vyhrať až 300 násobok celkovej stávky, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru v ktorej bola bonusová funkcia získaná. Bonusová funkcia prebieha na dvoch miestach. Po stlačení tlačidla **ŠTART** sa spustí animácia, po ktorej sa hráč dostáva na prvé miesto, kde sa zobrazí na výber z 5 vriec peňazí (s nápisom Vziať). Kliknutím na jeden z nich sa odokryje náhodná výhra. Následne sa hráč presunie na druhé miesto, kde má na výber z dvoch diamantov. Po kliknutí na jeden z nich sa odokryje násobiteľ výhry pre výhru získanú na prvom mieste. Celková výhra sa zobrazí v strede obrazovky a v poli **VÝHRA v EUR**. Po ukončení bonusovej funkcie sa hráč dostane do základnej hry stlačením tlačidla **SPÄŤ**.

BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTÁČKY

Bonusová hra Voľné otáčky sa spustí ak sa v základnej hre zobrazia kdekoľvek na 1., 2. a 3. valci súčasne 3 symboly **PRASNICA** (scatter). Po stlačení tlačidla **ŠTART** hráč vstupuje do bonusovej hry s 10 voľnými otáčkami. Počas bonusovej hry Voľné otáčky sa na 2. a 4. valci objavuje divoký symbol **PRASNICA** (žolík), ktorý nahrádza všetky ostatné symboly. V bonusovej hre sa aktivuje násobiteľ, ktorý začína s násobkom 1. Každý symbol **PRASNICA** (žolík), ktorý sa zobrazí počas Voľných otáčok, zvýši násobiteľ o +1, až do maximálnej hodnoty 21 násobku. Aktuálna hodnota násobiteľa je zobrazená v poli so symbolom prasaťa v ľavom hornom rohu herného poľa. Hodnota násobiteľa sa aplikuje na celkovú výhru získanú počas bonusovej hry po odohraní všetkých voľných otáčok. Po ukončení voľných otáčok sa hráč dostane do základnej hry stlačením tlačidla **SPÄŤ**. V priebehu Bonusovej hry Voľné otáčky nie je možné získať ďalšie Voľné otáčky a pre výpočet výhier sa používa výherná tabuľka špecifická pre bonusovú hru. Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry Voľné otáčky kumulované v poli **VÝHRA v EUR**. Celkovú výhru z Voľných otáčok možno znásobiť v režime znásobenia výhier.

HERNÉ LIMITY

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **1 000,00 €**

Maximálna výhra z hry: **500 000,00 €** (500 násobok celkovej stávky)

VÝHERNÁ TABUĽKA ZÁKLADNEJ HRY (NÁSOBITEL VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Vila	25	10	5
	Lietadlo	12	5	2
	Lod'	10	4	2
	Auto	8	4	2
	A	3	2	1
	K	3	2	1
	Q	2	1	0,5
	J	2	1	0,5
	10	2	1	0,5
	Prasa (bonusový symbol, scatter)	-	-	Bonusová funkcia
	Prasnica (symbol Voľné otáčky, scatter)	-	-	10 Voľných otáčok
	Vrece peňazí (divoký symbol)	-	-	-

VÝHERNÁ TABUĽKA BONUSOVEJ HRY (NÁSOBITEL VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	1x
	Vila	25	10	5	-
	Lietadlo	12	5	2	-
	Lod'	10	4	2	-
	Auto	8	4	2	-
	A	3	2	1	-
	K	3	2	1	-
	Q	2	1	0,5	-
	Prasnica (divoký symbol)	-	-	-	+1 do násobiteľa v Bonusovej hre