

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/441

Firebird Double 27

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, stromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 3 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**). Hra obsahuje 54 výherných línií (criss-cross), 27 zľava a 27 sprava.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, **- a + Stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty **STÁVKY** a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo alebo vpravo, a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**) sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najdlhšia kombinácia symbolov na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola „**VÝHRA**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „**POLIŤ**“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca: V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekročoval

maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry. Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.











DIVOKÝ SYMBOL „WILD“

Divokým symbolom „WILD“ je symbol **VTÁK OHNIVÁK**, nahrádza všetky ostatné symboly.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra z valcov je: **45 000,00 €** (450x násobok stávky)

VÝHERNÉ TABUĽKY (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

| Symbol | Názov | 3x |
|---|---------------------|----|
|  | Vták ohnivák (WILD) | 50 |
|  | Sedem | 50 |
|  | Zvonček | 20 |
|  | BAR | 12 |
|  | Melón | 8 |
|  | Hrozno | 6 |
|  | Slivka | 4 |
|  | Pomaranč | 4 |
|  | Citrón | 2 |
|  | Čerešne | 2 |